

























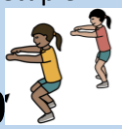













<p>36 </p>	<p>palēcieni uz augšu </p>	<p>roku saliekšana </p>	<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>“presīte” </p>	<p>pietupieni </p>
<p>roku saliekšana </p>	<p>pietupieni </p>	<p>“presīte” </p>	<p>palēcieni uz augšu </p>	<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>noliekties pie vienas un otras kājas </p>
<p>pietupieni </p>	<p>“presīte” </p>	<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>noliekties pie vienas un otras kājas </p>	<p>palēcieni uz augšu </p>	<p>roku saliekšana </p>
<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>roku saliekšana </p>	<p>palēcieni uz augšu </p>	<p>noliekties pie vienas un otras kājas </p>	<p>pietupieni </p>	<p>“presīte” </p>
<p>noliekties pie vienas un otras kājas </p>	<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>pietupieni </p>	<p>“presīte” </p>	<p>roku saliekšana </p>	<p>palēcieni uz augšu </p>
<p>palēcieni uz augšu </p>	<p>pietupieni </p>	<p>“presīte” </p>	<p>noliekties pa labi un kreisi </p>	<p>roku saliekšana </p>	<p>noliekties pie vienas un otras kājas </p>

## Vingrojam kopā

Nepieciešams:

1. Metamais kauliņš



2. Spēles figūras – var izmantot no citas galda spēles , vai citu mazu priekšmetu, piemēram pogu 

3. Spēlē 2 vai vairāki dalībnieki

Spēles gaita:

- Pēc kārtas katrs spēles dalībnieks met metamo kauliņu un paiet uz priekšu tik lauciņus, cik attēlots uz kauliņa
- Apstājoties uz zīmējuma, izpilda vingrojumu, kas attēlots. Izpilda tik reizes, cik sākumā vienojas (piemēram, 6 reizes).
- Kauliņš jāpārvieto skaitļu augošā secībā
- Uzkāpjot uz noteiktiem lauciņiem spēlētājam jāpārvieto savs kauliņš atbilstoši uz spēles laukuma esošā zīmējuma kustībai (“zils” uz augšu, “brūns” uz leju).
- Uzvarētājs tas, kurš pirmais sasniedz skaitli “36”.

Lai jautra vingrošana!!!

